

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In The Application Of:
Hiroyuki IWASE

Serial No.: Not Yet Assigned

Filing Date: Concurrently Herewith

For: MULTI-CHANNEL VIDEO MIXER FOR
APPLYING VISUAL EFFECTS TO VIDEO
SIGNALS

Examiner: Not yet assigned

Group Art Unit: Not yet assigned

TRANSMITTAL OF PRIORITY DOCUMENT

Mail Stop Patent Application
Commissioner for Patents
P.O. Box 1450
Alexandria, VA 22313-1450

Dear Sir:

Enclosed herewith is a certified copy of Japanese Patent Application No. 2002-281010, filed on September 26, 2002, from which priority is claimed under 35 U.S.C. 119 and Rule 55.

Acknowledgement of the priority document is respectfully requested to ensure that the subject information appears on the printed patent.

Dated: September 17, 2003

Respectfully submitted,

By: 

Mehran Arjomand
Registration No. 48,231

Morrison & Foerster LLP
555 West Fifth Street
Suite 3500
Los Angeles, California 90013-1024
Telephone: (213) 892-5630
Facsimile: (213) 892-5454

日本国特許庁
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出願年月日
Date of Application:

2002年 9月26日

出願番号
Application Number:

特願2002-281010

[ST.10/C]:

[JP2002-281010]

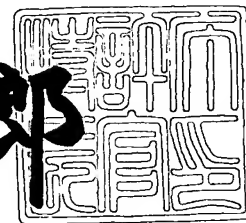
出願人
Applicant(s):

ヤマハ株式会社

2003年 6月23日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

太田信一郎



出証番号 出証特2003-3048477

【書類名】 特許願

【整理番号】 YC30641

【提出日】 平成14年 9月26日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 H04N 5/265
H04N 9/74

【発明者】

【住所又は居所】 静岡県浜松市中沢町10番1号 ヤマハ株式会社内

【氏名】 岩瀬 裕之

【特許出願人】

【識別番号】 000004075

【氏名又は名称】 ヤマハ株式会社

【代理人】

【識別番号】 100102635

【弁理士】

【氏名又は名称】 浅見 保男

【選任した代理人】

【識別番号】 100106459

【弁理士】

【氏名又は名称】 高橋 英生

【選任した代理人】

【識別番号】 100105500

【弁理士】

【氏名又は名称】 武山 吉孝

【選任した代理人】

【識別番号】 100103735

【弁理士】

【氏名又は名称】 鈴木 隆盛

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 037338

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9808721

【包括委任状番号】 0106838

【ブルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 映像効果付与装置および映像効果付与用プログラム

【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数の操作子操作に応じて、それぞれ、表示画面上の映像に所定の映像効果を付与するための複数のパラメータ値を設定するパラメータ値設定手段と、

前記複数のパラメータ値を、信号処理の時間進行に応じて出力することにより、前記表示画面上の映像に付与する映像効果を時間的に変化させるシーケンス制御手段と、

映像信号を入力し、該映像信号を、前記パラメータ値設定手段により設定される前記複数のパラメータ値、あるいは、前記シーケンス制御手段から出力される前記複数のパラメータ値、に応じて信号処理することにより、前記所定の映像効果が付与された映像信号を出力する映像信号処理手段、

を有することを特徴とする映像効果付与装置。

【請求項2】 手動進行操作子を有し、

前記シーケンス制御手段は、前記手動進行操作子の操作量に応じて、前記信号処理の時間進行を制御する、

ことを特徴とする請求項1に記載の映像効果付与装置。

【請求項3】 スキップ操作子を有し、

前記シーケンス制御手段は、所定のタイミングで前記複数のパラメータ値を更新し、前記スキップ操作子により、前記所定のタイミングの間隔が制御される、

ことを特徴とする請求項1または2に記載の映像効果付与装置。

【請求項4】 前記シーケンス制御手段は、前記パラメータ値設定手段により設定される前記複数のパラメータ値を、それぞれ、処理の時間進行に応じて入力して記憶するとともに、記憶された前記複数のパラメータ値を、それぞれ、信号処理の時間進行に応じて読み出す、

ことを特徴とする請求項1から3までのいずれか1項に記載の映像効果付与装置。

【請求項5】 前記映像信号は複数の入力チャンネルの映像信号からなり、

前記映像信号処理手段は、前記複数の入力チャンネルの映像信号を、それぞれ、前記パラメータ値設定手段により設定される前記複数のパラメータ値のうち、各入力チャンネルに対応したもの、あるいは、前記シーケンス制御手段から出力される前記複数のパラメータ値のうち、各入力チャンネルに対応したもの、に応じて信号処理した上でミキシングすることにより、前記所定の映像効果が付与された映像信号を出力するものであり、

前記シーケンス制御手段は、前記入力チャンネル毎に、前記複数の操作子のうち当該入力チャンネルに対応したものの操作に応じて、当該入力チャンネルの映像信号に設定される前記パラメータ値を、信号処理の時間進行に応じて記憶する処理を繰り返すことにより、前記複数の入力チャンネルの前記各映像信号により表示される前記表示画面上の映像に所定の映像効果を付与するための複数のパラメータ値を順次、記憶する、

ことを特徴とする請求項 4 に記載の映像効果付与装置。

【請求項 6】 複数の操作子操作に応じて、それぞれ、表示画面上の映像に所定の映像効果を付与するための複数のパラメータ値を設定するパラメータ値設定ステップと、

前記複数のパラメータ値を、信号処理の時間進行に応じて出力することにより、前記表示画面上の映像に付与する映像効果を時間的に変化させるシーケンス制御ステップと、

映像信号を入力し、該映像信号を、前記パラメータ値設定手段により設定される前記複数のパラメータ値、あるいは、前記シーケンス制御手段から出力される前記複数のパラメータ値、に応じて信号処理することにより、前記所定の映像効果が付与された映像信号を出力する映像信号処理ステップ、

をコンピュータに実行させることを特徴とする映像効果付与用プログラム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、映像信号に映像効果を与える映像効果付与装置および映像効果付与用プログラムに関するものである。特に、複数系統の各映像信号に映像効果を付

与してミキシングした映像信号を出力するビデオミキサー装置に適したものである。

【0002】

【従来の技術】

ビデオミキサー装置は、オペレータによって指定された複数の入力系統の映像信号をミックスしてリアルタイムで出力する。その際、入力系統の選択、複数入力系統の映像信号の混合比の設定、各入力系統の映像信号に付与する視覚的效果（映像効果）の設定が行われる。

その際、入力系統の切り替え時点において、切り替え前の映像から切り替え後の映像に徐々に変化させたい場合がある。前後の映像画面の明るさを徐々に変化させることは、クロスフェードと呼ばれている。

また、画面の切り替えタイミングに限らず、時間的に映像効果を徐々に変化させたい場合がある。

このような、映像効果を得るためには、オペレータが操作子を用いて手動で調整すればよい。しかし、複数の操作子を同時に操作する場合には、間違えやすいために、操作に習熟を要する。また、人の操作であるため、うまく操作できたときにも、同じ操作を再現するのが難しかった。

特に、リアルタイムで入力される映像信号に対してリアルタイムで出力する場合は、操作のスピードも問題となり急激に映像効果を変化させることが非常に難しい。

【0003】

下記の特許文献1等で知られているように、シーンデータの記録再生機能を有するビデオミキサー装置も知られている。ある設定タイミングにおける操作パネル上の複数の操作子による設定状態を一括してシーンデータとして記憶装置に記録しておき、その後の任意の時点において、記憶装置から読み出せば、記録時における操作パネル上の複数の操作子による設定状態を一括して再現することができる。

上述したシーンデータの記録再生機能を用いれば、自動的に映像効果を切り替えることができる。

しかし、シーンデータは、現在の操作状態から操作状態を一括して切り替える機能であるために、切り替えタイミングで直ちに、あるいは所定時間をかけて切り替わるものである。

従って、徐々に変化している過渡的な期間における映像効果の変化については記録することも再現することもできない。

【0004】

【特許文献1】

特開2002-262179号公報（図2参照）

【0005】

【発明が解決しようとする課題】

本発明は、上述した問題点を解決するためになされたもので、操作子により付与される映像効果を簡単に時間的に変化させることができる映像効果付与装置および映像効果付与用プログラムを提供することを目的とするものである。

【0006】

【課題を解決するための手段】

本発明は、請求項1に記載の発明においては、映像効果付与装置において、パラメータ値設定手段と、シーケンス制御手段と、映像信号を入力し、該映像信号を、前記パラメータ値設定手段により設定される複数のパラメータ値、あるいは、前記シーケンス制御手段から出力される前記複数のパラメータ値、に応じて信号処理することにより、所定の映像効果が付与された映像信号を出力する映像信号処理手段を有するものである。

従って、入力した映像信号に対して付与する映像効果をオペレータの操作子の操作に応じて変化させるとともに、シーケンス制御手段の出力によって同様に映像効果を時間的に変化させることができる。

その結果、映像信号がリアルタイムで入力され、所定の映像効果が付与された映像信号をリアルタイムで出力する場合においても、操作子を操作することなく、映像効果を簡単に変化させることができるようになる。

また、ビデオミキサー装置のように、複数の入力チャンネルの映像信号からなる場合がある。この場合、映像信号処理手段は、複数の入力チャンネルの映像信

号を、それぞれ、パラメータ値設定手段により設定される複数のパラメータ値のうち、各入力チャンネルに対応したもの、あるいは、シーケンス制御手段から出力される複数のパラメータ値のうち、各入力チャンネルに対応したもの、に応じて信号処理した上でミキシングすることにより、前記所定の映像効果が付与された映像信号を出力する。

【 0 0 0 7 】

請求項 2 に記載の発明においては、請求項 1 に記載の映像効果付与装置において、手動進行操作子を有し、前記シーケンス制御手段は、前記手動進行操作子の操作量に応じて、前記信号処理の時間進行を制御するものである。

従って、オペレータが手動進行操作子を操作することにより、その操作量に応じて時間的に変化する映像効果の進行具合を任意に制御することができる。

【 0 0 0 8 】

請求項 3 に記載の発明においては、請求項 1 または 2 に記載の映像効果付与装置において、スキップ操作子を有し、前記シーケンス制御手段は、所定のタイミングで前記複数のパラメータ値を更新し、前記スキップ操作子により、前記所定のタイミングの間隔が制御されるものである。

従って、オペレータがスキップ操作子を操作することにより、映像効果の時間的変化の粗密を任意に制御することができる。

【 0 0 0 9 】

請求項 4 に記載の発明においては、請求項 1 から 3 までのいずれか 1 項に記載の映像効果付与装置において、前記シーケンス制御手段は、前記パラメータ値設定手段により設定される前記複数のパラメータ値を、それぞれ、処理の時間進行に応じて入力して記憶するとともに、記憶された前記複数のパラメータ値を、それぞれ、信号処理の時間進行に応じて読み出すものである。

従って、オペレータは、予め付与する映像効果が時間的に変化するよう操作子を操作して、シーケンス記録手段により記憶させることにより、同じ映像効果を再現することができる。

なお、記憶された信号処理の時間進行期間中のタイミングの個数が少なく、タイミングの間隔が長い場合、例えば、最初と最後のタイミングのパラメータ値し

か記録されていない場合には、補間処理をすることにより、より細かなタイミング間隔でパラメータ値を出力することができるので、映像効果の時間的変化をきめ細かく付与することができる。

すなわち、前記シーケンス制御手段は、記憶された前記信号処理の時間進行の複数のタイミングにおけるパラメータ値に基づいて、前記信号処理の時間進行期間中の複数のタイミングにおけるパラメータ値を補間によって出力するようにすればよい。

【0010】

請求項5に記載の発明においては、請求項4に記載の映像効果付与装置において、前記映像信号は複数の入力チャンネルの映像信号からなり、前記映像信号処理手段は、前記複数の入力チャンネルの映像信号を、それぞれ、前記パラメータ値設定手段により設定される前記複数のパラメータ値のうち、各入力チャンネルに対応したもの、あるいは、前記シーケンス制御手段から出力される前記複数のパラメータ値のうち、各入力チャンネルに対応したもの、に応じて信号処理した上でミキシングすることにより、前記所定の映像効果が付与された映像信号を出力するものであり、前記シーケンス制御手段は、前記入力チャンネル毎に、前記複数の操作子のうち当該入力チャンネルに対応したものの操作に応じて、当該入力チャンネルの映像信号に設定される前記パラメータ値を、信号処理の時間進行に応じて記憶する処理を繰り返すことにより、前記複数の入力チャンネルの前記各映像信号により表示される前記表示画面上の映像に所定の映像効果を付与するための複数のパラメータ値を順次、記憶するものである。

従って、複数の入力チャンネルの映像信号を信号処理しミキシングして所定の映像効果が付与された映像信号を出力するときのように複雑な操作子操作を必要とする場合においても、オペレータは、入力チャンネル毎に操作子を操作してシーケンス制御手段により記憶させることができるので、簡単に付与する映像効果を時間的に変化させることができる。

【0011】

請求項6に記載の発明においては、映像効果付与用プログラムにおいて、パラメータ値設定ステップと、シーケンス制御ステップと、映像信号を入力し、該映

像信号を、前記パラメータ値設定手段により設定される複数のパラメータ値、あるいは、前記シーケンス制御手段から出力される前記複数のパラメータ値、に応じて信号処理することにより、所定の映像効果が付与された映像信号を出力する映像信号処理ステップをコンピュータに実行させるものである。

従って、このプログラムをコンピュータに実行させることにより、請求項 1 に記載の映像効果付与装置を実現することができる。

【 0 0 1 2 】

【発明の実施の形態】

図 1 は、本発明をビデオミキサー装置に適用した場合の実施の一形態を説明するためのブロック構成図である。

時間進行に応じてオペレータによる操作子操作が変化するときのパラメータの設定状態を、シーケンスデータとして予め記憶しておき、後に、記録しておいたシーケンスデータを読み出して操作子の操作手順を再現させることにより、時間的に変化する複雑な映像効果の制御を簡単に行うことができる。

図中、1 は映像信号処理部、2 はパラメータ値設定部、3 はシーケンス制御部である。従来のビデオミキサー装置と比べ、シーケンス制御部 3 を有して、映像効果の機能を拡張している。

【 0 0 1 3 】

映像信号処理部 1 は、複数の入力チャンネルの映像信号を入力し、各チャンネルの映像信号を、それぞれ、パラメータ値設定部 2 により設定される複数のパラメータ値のうち、各入力チャンネルに対応したものに依りて信号処理した上で、ミキシング（映像合成）することにより、所定の映像効果が付与された映像信号を出力する。

あるいは、シーケンス制御部 3 から出力される複数のパラメータ値に応じて信号処理した上で、ミキシングすることにより、所定の映像効果が付与された映像信号を出力する。

ミキシングは、例えば、図 3 を参照して後述する信号経路の設定として行われる。

【 0 0 1 4 】

ここで、複数の入力チャンネルの映像信号は、外部の映像機器、例えば、ビデオカメラ、ビデオテープレコーダ、DVD (Digital Versatile Disk)、パーソナルコンピュータ等から入力される。動画の他、静止画の場合もある。

一方、出力チャンネルの映像信号は、テレビジョン、プロジェクタ、パーソナルコンピュータ等に出力される。図示の例では、出力チャンネルの数を1としているが、オペレータのモニタ用チャンネルのように、異なるミキシング信号をして出力するチャンネルが設けられる場合もある。

また、本装置が、記憶装置を内蔵する場合、この記憶装置から読み出して入力したり、この記憶装置に映像信号処理された出力を書き込んだりしてもよい。

【0015】

パラメータ値設定部2は、複数の操作子操作に応じて、それぞれ、表示画面上の映像に所定の映像効果を付与するための複数のパラメータ値を設定する。

映像効果としては、図3を参照して後述するが、映像のレベルや色彩などの画質に関する効果や、画像配置に関する、例えば、画面の縦横のサイズ、表示画面上の配置に関する効果がある。

各入力チャンネル1～Nに対応してチャンネル別の操作子があり、この操作入力に応じて、この入力チャンネルの映像信号に設定されるパラメータ値を設定する。

【0016】

また、2つの入力チャンネルの合成レベル比を指定するクロスフェーダや、合成後の出力チャンネルの映像信号に対して映像効果を付与するマスターフェーダもある。

一方、シーケンス制御部3は、複数のパラメータ値を、信号処理の時間進行に応じて複数のタイミングにおいて出力することにより、表示画面上の映像に付与する映像効果を時間的に変化させるシーケンスデータ再生機能を有する。このシーケンスデータは、予め記憶部にプリセットしたものをを用いたり、何らかの関数を用いて計算されるものをを用いたりしてもよい。

【0017】

シーケンス制御部3は、手動進行操作子（図3におけるアサインブルフェーダ

5 2) の操作量に応じて、信号処理の時間進行を制御する。

信号処理の時間進行中において、操作パネル上の、予め決められた操作子に応じて、それぞれ設定される複数のパラメータ値が、連動し、一括して制御される。

その結果、記憶された複数のパラメータが、1つの手動進行操作子に割り当てられたようになり、この手動進行操作子の操作で記録されたパラメータのシーケンスデータが再生される。

【 0 0 1 8 】

なお、手動操作に代えて、所定の速度および変化曲線で時間進行を自動的行うことも可能である。

また、所定のタイミングで複数のパラメータ値を更新し、スキップ操作子(図3におけるスキップレシオスイッチ51)により、シーケンスデータの再生の粗密を決めるパラメータ値を設定することにより、更新するタイミングの間隔を制御できるようにしてもよい。その結果、滑らかに切り替わる映像効果に加えて、跳び跳びに変化する映像効果も可能となる。

【 0 0 1 9 】

シーケンス制御部3は、また、複数のパラメータ値を記憶部に記憶するために、シーケンスデータを記録する機能を有してもよい。

例えば、パラメータ値設定部2において、複数の操作子操作に応じて設定される複数のパラメータ値を、それぞれ、処理の時間進行に応じ、リアルタイムで入力して記憶する。シーケンスデータの再生時には、記憶された複数のパラメータ値を、それぞれ、信号処理の時間進行に応じて読み出す。

あるいは、タイミングの所定のステップ毎に進行を停止させて、操作子を操作しパラメータを記録するようにしてもよい。

このようなシーケンスデータは、1種類しか記憶しないのではなく、複数種類のパターンを記録できるようにし、それらを切り替えることにより、瞬時に様々な映像効果を実現することが可能となる。

【 0 0 2 0 】

シーケンス制御部3は、全ての操作子が同時に操作したときの状態しか記録で

きないのではない。オーバダビングの手法を用い、録音は複数回に分けて行っており、各回で得られるシーケンスデータを合成したシーケンスデータを再生することもできる。

例えば、入力チャンネル毎に、複数の操作子のうち、この入力チャンネルに対応したものの操作に応じて、この入力チャンネルの映像信号に設定されるパラメータ値を、信号処理の時間進行に応じて記憶する処理を繰り返すことにより、複数の入力チャンネルの各映像信号により表示される表示画面上の映像に所定の映像効果を付与するための複数のパラメータ値を順次、記憶する。

なお、同じチャンネルの同じパラメータ値を上書すれば、単純には、前のパラメータ値は消去されることになる。しかし、設定により、前のパラメータ値との加算結果、あるいは、減算結果に書き換えられるようにすれば、より複雑な映像効果の付与がなされる。

【 0 0 2 1 】

特に、図 3 を参照して後述する共通操作子 4 2 ～ 4 5 の場合には、複数の入力チャンネルの映像信号にある同じ映像効果を同時に与えることができない。

しかし、シーケンス制御部 3 は、入力チャンネル毎に、共通操作子 4 2 ～ 4 5 の操作に応じて、その入力チャンネルの映像信号に設定されるパラメータ値を、信号処理の時間進行に応じて記憶する処理を繰り返すことにより、各映像信号により表示される映像に所定の映像効果を付与するための複数のパラメータ値を順次重ねて記憶して行くことができる。

【 0 0 2 2 】

シーケンス制御部 3 は、信号処理の時間進行の複数のタイミングにおいて記録されたシーケンスデータだけでは、タイミング間隔が粗すぎて映像効果の時間的な変化がぎこちない場合には、記憶されたパラメータ値に基づいて、信号処理の時間進行期間中の複数のタイミングにおけるパラメータ値を補間してもよい。

例えば、映像効果を付与する開始タイミングと終了タイミングという 2 つのタイミングにおける操作子の操作状態に応じたパラメータ値だけが記録された場合に有効である。

【 0 0 2 3 】

上述した映像信号処理部 1，パラメータ値設定部 2，シーケンス制御部 3 は、1 台のビデオミキサー装置内に実装される場合の他、映像信号処理部 1 が、パラメータ値設定部 2，シーケンス制御部 3 とは、別の装置構成になる場合もある。また、パーソナルコンピュータが接続されて、パーソナルコンピュータ側において、複数の操作子を仮想的に画面に表示して、キーボードやマウスにより仮想的な操作子を操作することにより、映像信号処理部 1 を制御することもできる。

パーソナルコンピュータ側から制御するには、例えば、MIDI のコントロールチェンジ等で操作子の動きをリモートコントロールできるようにして、シーケンスデータを SMF (Standard MIDI File) 等のファイル形式を用いて映像信号処理部 1 に転送することが可能となる。

【 0 0 2 4 】

図 2 は、本発明の実施の一形態のハードウェア構成例を示すブロック図である。

図中、CPU 1 5 は、ROM 1 3 に格納された動作プログラムや各種設定データを用い、RAM 1 4 をワークエリアとして、ビデオミキサー装置の制御動作を行う。

より具体的には、バス 1 1 を介して、操作パネル上の調整用操作子 1 7、その他の操作子 1 6 の操作イベントを検出することにより、映像効果の付与およびミキシング動作をさせるために映像信号処理部 2 1 にパラメータ値の設定を行う。

シーケンスデータの書き込み、読み出しは、フラッシュメモリ等のシーケンスデータ等記憶部 1 5 に記憶可能である。プリセット値は ROM 1 3 にも記憶可能である。また、インターフェース 1 8 を経由して外部装置からシーケンスデータ記憶部 1 5 にダウンロードすることもできる。

【 0 0 2 5 】

$19_1 \sim 19_N$ は、アナログ／デジタル変換部（デジタルビデオデコーダ）であり、フレームバッファ $20_1 \sim 20_N$ を介して映像信号処理部 2 1 に接続される。

アナログ／デジタル変換部 $19_1 \sim 19_N$ は、アナログのコンポジット信号（映像信号，カラーバースト，複合同期信号）形式の映像信号を、デジタルデータのコンポジット信号に変換する。その際、映像信号は、輝度信号（Y 信号），

色差信号（C b 信号），色差信号（C r 信号）に分離する。

複数の入力チャンネル1～Nの映像信号は同期していないので、各入力チャンネル1～Nの映像信号を、それぞれのフレームバッファ20₁～20_Nにおい取り込み、同期タイミングを合わせてから映像信号処理部21に出力する。

【0026】

信号処理部21は、例えばDSP (Digital Signal Processor)で実現される。CPU12により、パラメータの設定値やミキシング信号経路等が設定され、入力された映像信号を任意に選択してリアルタイムでミックスして出力する動作をする。

映像出力回路（ディジタルビデオエンコーダ）22は、映像信号処理部21から出力される映像信号のY信号，C r 信号，C b 信号からアナログコンポジット信号を生成し、映像表示装置に出力して、出力映像信号に応じた画面を表示させる。

【0027】

バス11には、外部のパーソナルコンピュータ等と接続するためのインターフェース（PC/I/O）18を有する。外部のパーソナルコンピュータは、その表示器の表示画面に操作子を表示させ、キーボード，マウスを使用して、GUI（グラフィカルユーザインターフェース）による操作子操作を行い、CPU12と同様に、映像信号処理部21を制御することが可能である。

ROM13をフラッシュメモリとすれば、ここに記憶される制御プログラムや設定データは、シーケンスデータ等記憶部15と同様に書き換えることができる。図示しない外部記憶装置（メモリーカードやCD-ROMなど）を用いて新たな制御プログラムや設定データをインストールしたり、インターフェース18を介し、ネットワーク上のサーバコンピュータからダウンロードしたりしてもよい。

パラメータ値の設定状態やシーケンスデータの内容は、図示しない表示器に表示させるか、映像信号出力を表示する同じディスプレイに重ねて表示させるようにするとよい。

【0028】

図3は、本発明の実施の一形態における操作パネル31の一例を示す説明図で

ある。

図中、32～35、40は、入力チャンネルに対応したパラメータの操作子である。32はポジ表示／ネガ表示選択スイッチである。33～35は回転式ボリュームであり、33はトリムボリューム（Y、C共通のゲインボリューム）、34は色調整ボリューム、35は色ゲイン（色合いの強さ）ボリューム、40はY、C共通のゲインを設定するフェーダ（スライダ）である。

37は各入力チャンネルに映像信号が入力されている時に点灯するLED（発光ダイオード）である。

【0029】

42～45は共通操作子である。いずれも回転式ボリュームである。42は入力映像信号による表示画面の縦方向の場所（ポジション）を設定する縦方向位置ボリューム、43は縦方向の画面サイズを設定する縦方向サイズボリューム、44は入力映像信号による表示画面の横方向の場所を設定する横方向位置ボリューム、45は横方向のサイズを設定する横方向サイズボリュームである。

チャンネル選択スイッチ46により入力チャンネルを指定し、共通操作子42～45によって、この入力チャンネルに対応したパラメータの設定を行う。

チャンネル選択スイッチ46がオフを選択したときには、画像配置のプリセット選択機能になり、共通操作子42～45によってプリセット状態を設定する。

共通操作子42～45に代えて、それぞれの調整を各チャンネル毎に独立して行う操作子に置き換えてもよい。

49はミキシングされた映像信号の出力レベルを調整する操作子であり、図示の例ではメインフェーダである。47は出力チャンネルに映像信号が出力されている時に点灯するLED（発光ダイオード）である。

【0030】

38は、各入力チャンネル対応して設けられたソロスイッチである。1つのソロスイッチ38を押すことにより、対応する入力チャンネルの映像信号のみが、映像効果を付与されて出力チャンネル（Main Out）に供給される。

39は、各入力チャンネルに対応して設けられたミュートスイッチである。対応する入力チャンネルの映像信号は、出力チャンネル（Main Out）に供給されな

い。

41は、各入力チャンネルに対応して設けられたプレビュースイッチである。対応する入力チャンネルの映像信号を、出力チャンネル（Preview Out）に供給し、オペレータのモニタ用のディスプレイに出力される。例えば、新たにミキシングしようとする映像信号を表示させるために用いる。この入力チャンネルの映像信号のレベルがフェーダ40によって絞りきっていた場合（Main Outに出力されない）でも基準レベルで出力されるようにするとよい。

【0031】

クロスフェーダ50は、「A入力」，「B入力」に割り当てられたチャンネルの映像信号を合成し、その際の混合比（0～1）を設定するためのものである。

36は、各入力チャンネルに対応して設けられた、クロスフェーダアサインスイッチである。このスイッチによって、「A入力」，「B入力」に割り当てられる。いずれにも割り当てられない「スルー」に設定される場合もある。

48はクロスフェーダ50の混合比の変化カーブを切り替えるクロスフェーダカーブスイッチである。このスイッチを押す毎に異なるカーブが設定される。クロスフェーダ50の操作摘みの位置と混合比との関数関係を決める。

【0032】

最下部に枠で囲まれた範囲に、シーケンス制御機能を実現するための操作子が配置されている。

セレクトスイッチ54，55は、シーケンス番号（表示器53内に表示される）を切り替え、アサインボタン56押すことによってシーケンス番号が決定される。57は記録指示スイッチ、58は停止指示スイッチ、59は自動再生指示スイッチである。

52はアサイナブルフェーダであり、自動再生スイッチ59が操作されていない状態で、この摘みを移動させることによってシーケンスデータに含まれている複数のパラメータが同期して一斉に読み出される。その際、フェーダ40，49、クロスフェーダ50は、操作摘み部が、読み出されたパラメータに対応した操作位置になるようにモータドライブさせ、ポジ表示／ネガ表示を選択する切り替えスイッチ32、クロスフェーダアサインスイッチ36も、同様に、読み出され

たパラメータに対応した操作位置になるようにモータドライブさせるようにすれば、シーケンスデータによる時間進行が完了した時点で、あるいは、途中で中断した時点で、直ちに手動操作に移ることができる。

【 0 0 3 3 】

回転式ボリュームの形態である 3 3 ~ 3 5 , 4 2 ~ 4 5 についても、モータドライブさせてもよい。その代わりに、これらをロータリエンコーダ型として回転操作角の変化量によってパラメータ値を制御する場合は、操作摘み部の周囲に LED レベルメータを設けて、このレベルメータによる値が、読み出されたパラメータ値に対応した表示になるようにしてもよい。

スキップレシオスイッチ 5 1 は、シーケンスデータの自動再生時、あるいは手動進行再生時に、シーケンスデータを更新するための読み出し間隔を設定することにより、再生時の映像効果の粗密を制御する。操作子 5 1 は、スキップレシオを段階的に切り替えるスイッチとすることができる。

【 0 0 3 4 】

図 4 は、本発明の実施の一形態を説明するための信号経路図である。

以下の構成要素は、図 1 の映像信号処理部 1、図 2 の映像信号処理部 2 1 の機能を等価的な電気回路として示したものである。入力チャンネル数は 4 チャンネルとし、出力チャンネル数を 1 チャンネルとし、プレビュー出力チャンネルは省略した。

6 1₁ ~ 6 1₄ は画質調整部であり、第 1 ~ 第 4 の入力チャンネルの画質調整を行う。図 3 に示したポジ表示 / ネガ表示選択スイッチ 3 2 , トリムボリューム 3 3 , 色調整ボリューム 3 4 , 色ゲインボリューム 3 5 の各チャンネル別操作子による操作に応じて設定されるパラメータ、あるいは、図 3 に示した自動再生指示スイッチ 5 9、または、アサイナブルフェーダ 5 2 の操作に応じて図 2 に示したシーケンスデータ記憶部 1 5 から読み出されるシーケンスデータによって制御される。

【 0 0 3 5 】

6 2₁ ~ 6 2₄ は画像配置調整部であり、第 1 ~ 第 4 の入力チャンネルの画像配置調整を行う。図 3 に示した縦方向位置ボリューム 4 2 , 縦方向サイズボリューム

4 3, 横方向位置ボリューム 4 4, 横方向サイズボリューム 4 5 の操作子による操作に応じて設定されるパラメータ、あるいは、シーケンスデータ記憶部 1 5 から読み出されるシーケンスデータによって制御される。

6 3₁ ~ 6 3₄ はゲイン調整部であり、図 3 に示したフェーダ 4 0 による操作に応じて設定されるパラメータ、あるいは、シーケンスデータ記憶部 1 5 から読み出されるシーケンスデータによって制御される。

6 4₁ ~ 6 4₄ はオンオフスイッチ部であり、ゲイン調整部 6 3₁ ~ 6 3₄ を通した映像信号を出力するか否かを制御する。図 3 に示したソロスイッチ 3 8, ミュートスイッチ 3 9、あるいは、シーケンスデータ記憶部 1 5 から読み出されるシーケンスデータによって制御される。

【 0 0 3 6 】

6 5₁ ~ 6 5₄ は、各入力チャンネル 1 ~ 4 から、クロスゲイン調整部 6 6 への割り当ての経路を選択するスイッチ部であり、「A 入力」, 「B 入力」または「スルー」から 1 つが選択される。図 3 に示したクロスフェーダアサインスイッチ 3 6 の操作、あるいは、シーケンスデータ記憶部 1 5 から読み出されるシーケンスデータによって制御される。

「A 入力」, 「B 入力」, 「スルー」における映像信号入力の結線は、加算合成演算されることを表す。

6 6 は「A 入力」, 「B 入力」に割り当てられた 2 つの映像信号を、互いに反対方向に変化する重みで合成して出力するクロスゲイン調整部であり、図 3 に示したクロスフェーダ 5 0、あるいは、シーケンスデータ記憶部 1 5 から読み出されるシーケンスデータによって制御される。その変化特性は、図 3 に示したクロスフェーダカーブスイッチ 4 8、あるいは、シーケンスデータ記憶部 1 5 から読み出されるシーケンスデータによって制御される。クロスゲイン調整部の出力および各入力チャンネルの「スルー」出力の結線は、加算合成演算されることを表す。

6 7 はメインゲイン調整部であり、図 3 に示したメインフェーダ 4 9、あるいは、シーケンスデータ記憶部 1 5 から読み出されるシーケンスデータによって制御される。

【 0 0 3 7 】

図 5 は、本発明の実施の一形態の動作例のメインルーチンを示すフローチャートである。

電源投入によって起動し、S 7 1 において初期化され、S 7 2 において操作パネル 3 1 上の複数の操作子の操作状態を検出し、S 7 3 において映像制御の操作があったときには、S 7 4 (図 6) に処理を進める。S 7 5 においてシーケンス制御の操作があったときには、S 7 6 (図 7) に処理を進める。

S 7 7 において映像信号の加工制御を行う。S 7 8 においてはその他の処理を行い S 7 2 に処理を戻す。

【 0 0 3 8 】

図 6 は、図 5 の S 7 4 における映像制御ステップの詳細を示すフローチャートである。S 8 1 ~ S 9 4 において、操作子の操作に応じたパラメータ値のセットが行われる。S 9 6 においては、シーケンスデータの記録状態であるか否かを、シーケンス開始フラグが立っているか否かによって判定する。

そうであれば、S 9 7 において、S 8 2, S 8 4, S 8 6, S 9 0, S 9 4 において処理したパラメータ値を現在のタイミングで記録する。既に記録されているシーケンス番号のシーケンスデータに記録する設定になっていた場合には、以前のシーケンスデータに重ねて書き込まれる(上書きあるいは加算など)ことになり、複雑なシーケンス制御を行うことができる。

【 0 0 3 9 】

図 7 は、図 5 の S 7 6 におけるシーケンス制御ステップの詳細を示すフローチャートである。

S 1 0 1 において、記録指示スイッチ(図 3, 5 7)の操作を検出したときには、S 1 0 2 において、記録開始フラグを立てる。

S 1 0 3 において、停止指示スイッチ(図 3, 5 8)の操作を検出したときには、S 1 0 4 においてシーケンスデータの記録、再生いずれも停止する。記録状態の停止であれば、記録開始フラグを倒す。再生状態の停止であれば、この時点で各パラメータ値を保持する。このパラメータ値は、図 6 に示した映像制御の操作子の操作によって更新される。

S105において、スキップレシオスイッチ（図3，51）の操作を検出したとき、S106において設定値を変更する。設定値は、例えば、シーケンスの進行期間中にシーケンスデータを読み出す回数あるいはタイミング間隔等を設定する。スキップさせない状態を選択することも可能とする。

【0040】

S107において、アサインブルフェーダ（図3，52）の操作を検出したときは、S108においてスキップレシオ以上の操作量があったときに、初めてS109に処理を進め、シーケンスデータを動き量と対応するタイミングまでスキップさせた上で読み出し、その読み出したパラメータ値を、映像信号処理部（図2の21，図3）に設定する。

なお、S108においては、前回パラメータ値を変更セットしたときの操作子位置から動き量に対応する値がスキップレシオの値を超えたか否かを判定している。また、具体例は、図8，図9を参照して後述する。

S110において、自動再生指示スイッチ（図3，59）の操作を検出したときは、S111においてスキップレシオ相当の操作量があったときに、初めてS113に処理を進め、時間進行に応じたタイミングにおけるシーケンスデータの値を映像信号処理部（図2の21，図4）に設定する。

なお、具体例は、図10を参照して後述する。

S112において、その他の操作に合った指示を実行する。例えば、図3におけるセレクトスイッチ54，55、アサインボタン56の操作により、記録あるいは再生するシーケンスデータのシーケンス番号を変更したり、既に記録されているシーケンスデータを削除する。

【0041】

図8は、映像効果の一具体例を示す説明図である。

121はディスプレイに表示される全画面、左が映像効果の付与を開始するタイミングの全画面、右が映像効果の付与を終了するタイミングの全画面である。

左の全画面121において、例えば、入力チャンネル1の映像信号により画面122が表示されている。図3における色調整ボリューム（Hue）34を操作して黄色が強調され、縦方向位置ボリューム42の操作により全画面121の上か

ら約1/4に中心が位置付けされ、縦方向サイズボリューム43の操作により縦幅が全画面121の1/2にされ、横方向位置ボリューム44の操作により全画面121の左から約1/4に中心が位置付けされ、横方向サイズボリューム45の操作により横幅が全画面121の1/2にされている。

一方、右の全画面において、入力チャンネル1の映像信号により映像122が表示されている。図3における色調整ボリューム（Hue）34を操作して赤色が強調され、縦方向位置ボリューム42の操作により全画面121の上から約3/4に中心が位置付けされ、横方向位置ボリューム44の操作により全画面121の左から約3/4に中心が位置付けされる。縦方向サイズおよび横方向サイズは左の画面と同じである。

【0042】

図9は、図8に示した映像効果を実現するシーケンスデータの一具体例を示す説明図である。

図9（a）～図9（c）には、色調整ボリューム（Hue）34による色調整パラメータをHue、縦方向位置ボリューム42による縦方向位置パラメータをVpos、横方向位置ボリューム44による横方向位置パラメータをHposとして示している。説明用のグラフであるので、図8の画面に正確に対応するものではない。

時間t=0のときにシーケンスデータの記録が開始され、時間t=Tのときに記録が終了する。この間の時間進行において、色調整ボリューム34の操作により、色調整パラメータHueは131aのようにメモリに記録され、縦方向位置ボリューム42の操作により縦方向位置パラメータをVposは132aのようにメモリに記録され、横方向位置ボリューム44の操作により横方向位置パラメータHposは133aのようにメモリに記録される。

【0043】

図示の例では、時間進行の間における離散的な複数のタイミングにおいて、各パラメータが同時にステップ的に変化する場合は示している。その結果、図9（d）に示すように、a～kの「シーン」が含まれる。各「シーン」において各パラメータ131a～133aは一定値をとって記録されることになる。

このようにして記録されたシーケンスデータを再生する際に、図3における自

動再生スイッチ 59 の操作により自動再生する場合は、単純に、記録されたシーケンスデータを時間進行に従って定速度で読み出せばよい。記憶された複数のパラメータの変化に従って、入力される映像信号に映像効果が付与され、かつ、ミキシングされて出力される。

ここでは、図 3 におけるアサインブルフェーダ 52 の操作によって、オペレータの操作によってシーケンスデータの再生をする場合を説明する。

【0044】

図 9 (f) に、アサインブルフェーダ 52 の操作摘み 134 の位置を示す。操作摘み 134 の移動範囲と記録されたシーケンスデータの時間進行の全期間とを対応させている。従って、操作摘み 134 の位置が左端にあるときに、映像効果の付与を開始するタイミングとなり、右端にあるときに映像効果の付与を終了するタイミングとなる。

ここでは、図 3 におけるスキップレシオスイッチ 51 により、6 段階のステップで再生する場合について説明する。このとき、 $t=0\sim T$ 間を 5 分割し、 t_1, t_2, \dots, t_6 のタイミングを設定する。操作摘み 134 が、オペレータの手動操作により上述した分割タイミング t_1, t_2, \dots, t_6 に対応する位置に来たとき、そのタイミングにおけるシーケンスデータのパラメータ値 131a ~ 133a を読み出す。

【0045】

結果として、131b ~ 133b に示したようなパラメータ値が読み出されることになる。従って、記録されていたパラメータ値は、そのパラメータ値が記録されたタイミングと同じタイミングで読み出されるとは限らないし、読み出されない場合もある。

上述した説明では、シーケンスデータの記録時に各パラメータ 131a ~ 133a の値が離散的に、しかも同じタイミングで変化させていたが、連続的に変化させたり、異なるタイミングで変化させたりしてもよい。また、記録するタイミングを等間隔に設定するようにしてもよい。

【0046】

図 10 は、補間されたシーケンスデータを示す説明図である。

シーケンスデータとして、映像効果を付与する開始タイミングにおけるパラメータ値と、映像効果の付与を終了するタイミングにおけるパラメータ値とが記録されていた場合について説明する。

時間進行の途中におけるパラメータ値を補間、例えば、直線補間によって作成する。その結果、開始点と終了点との間のパラメータ値を滑らかにつなぐことができる。141～143は直線補間処理された後のパラメータ値である。図示の例では、映像効果付与期間を10分割している。

分割数を制御することにより、映像効果の粗密を変化させることができる。

このようにして作成されたパラメータ値141～143は、図3における自動再生スイッチ59の操作により自動再生してもよいし、また、図9と同様に、アサインブルフェーダ52の操作摘み134を手動動作させることによって読み出すこともできる。

【0047】

図8、図9を参照した説明では、1つの入力チャンネルの映像信号に映像効果を付与する場合の具体例であった。これに対し、複数の入力チャンネルの映像信号をミキシングして表示させる場合がある。

図3におけるクロスフェーダ50を用いれば、一方の映像が徐々に消え、他方の映像が徐々に現れる機能を実現することができるが単調である。

このような場合、クロスフェーダ50で画面を切り替える動作に加えて、図3におけるトリムボリューム33を瞬間的に操作すれば、一方の映像を徐々に消えて行く前に一瞬輝度を上げて切り替わる動きを実現することができる。しかし、この操作をリアルタイムで実行することは難しい。しかし、操作をシーケンスデータとして記録する場合は、リアルタイムではなく、タイミングを細かなステップで進ませながら操作することも可能であるので、容易に操作することができる。

【0048】

また、2つの映像信号を切り替える際に、図8に示したような画像の移動を伴う場合は、クロスフェーダ50では実現できないので、他の操作子を用いて手操作で行う必要がある。

しかし、図 3 における画像配置関係の操作子共通操作子であるので、1 つのチャンネルを指定しないと操作できない。仮に、チャンネル毎に画像配置関係の操作子が設けられたとしても、同時に 2 つのチャンネルの操作子进行操作することは非常に困難である。このような場合でも、シーケンス制御機能を用いれば簡単に実現できる。

【 0 0 4 9 】

まず、入力チャンネル 1 の画像の中心位置を中央から左端に動かす操作を行って、そのシーケンスデータをメモリに記録する。次に、入力チャンネル 2 の画像の中心位置を右端から中央に動かす操作を行って、そのシーケンスデータをメモリに記録する、いわば、オーバダビング処理を行う。

このシーケンスデータを自動再生、あるいは、図 8 に示したように手動再生すると、入力チャンネル 1 の映像信号による画面と入力チャンネル 2 の映像信号による画面とが、全画面の横方向に並んで徐々に移動して行くように切り替わる機能を実現することができる。

【 0 0 5 0 】

【発明の効果】

本発明は、上述した説明から明らかなように、操作子により付与される映像効果を簡単に時間的に変化させることができるという効果がある。

与えることのできる映像効果の時間変化の自由度が高く、また、複雑な映像効果を設定することもできる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】 本発明をビデオミキサー装置に適用した場合の実施の一形態を説明するためのブロック構成図である。

【図 2】 本発明の実施の一形態のハードウェア構成例を示すブロック図である。

【図 3】 本発明の実施の一形態における操作パネルの一例を示す説明図である。

【図 4】 本発明の実施の一形態を説明するための信号経路図である。

【図 5】 本発明の実施の一形態の動作例のメインルーチンを示すフローチ

ャートである。

【図6】 図5のS74における映像制御ステップの詳細を示すフローチャートである。

【図7】 図5のS76におけるシーケンス制御ステップの詳細を示すフローチャートである。

【図8】 映像効果の一具体例を示す説明図である。

【図9】 図8に示した映像効果を実現するシーケンスデータの一具体例を示す説明図である。

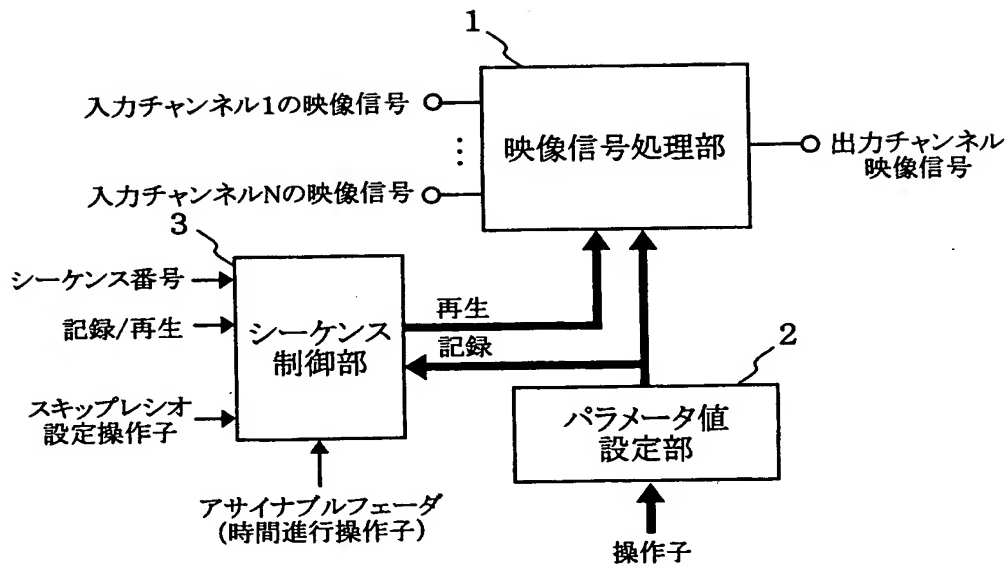
【図10】 補間されたシーケンスデータを示す説明図である。

【符号の説明】

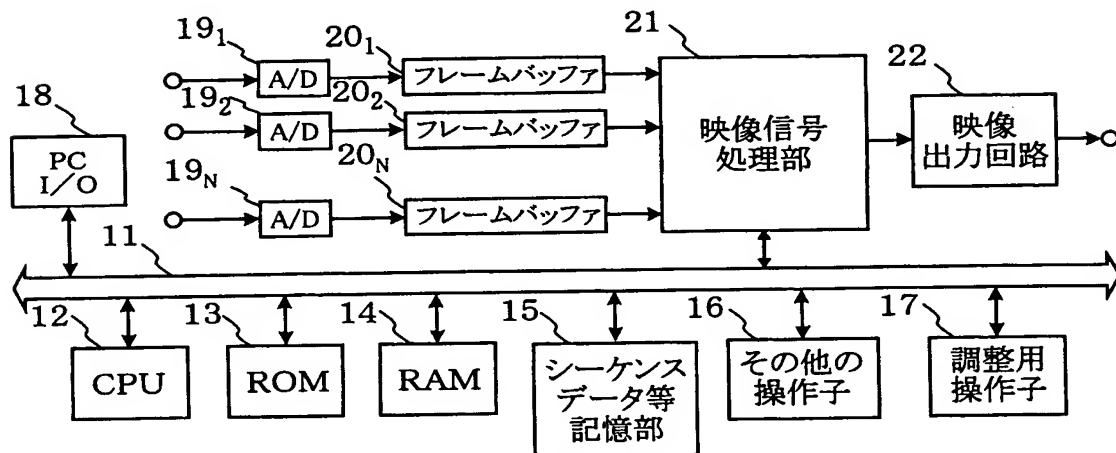
1…映像信号処理部、2…パラメータ値設定部、3…シーケンス制御部、52…手動進行操作子（アサイナブルフェーダ）、54、55…セレクトスイッチ、56…アサインボタン、57…記録指示スイッチ、58…停止指示スイッチ、59…自動再生指示スイッチ

【書類名】 図面

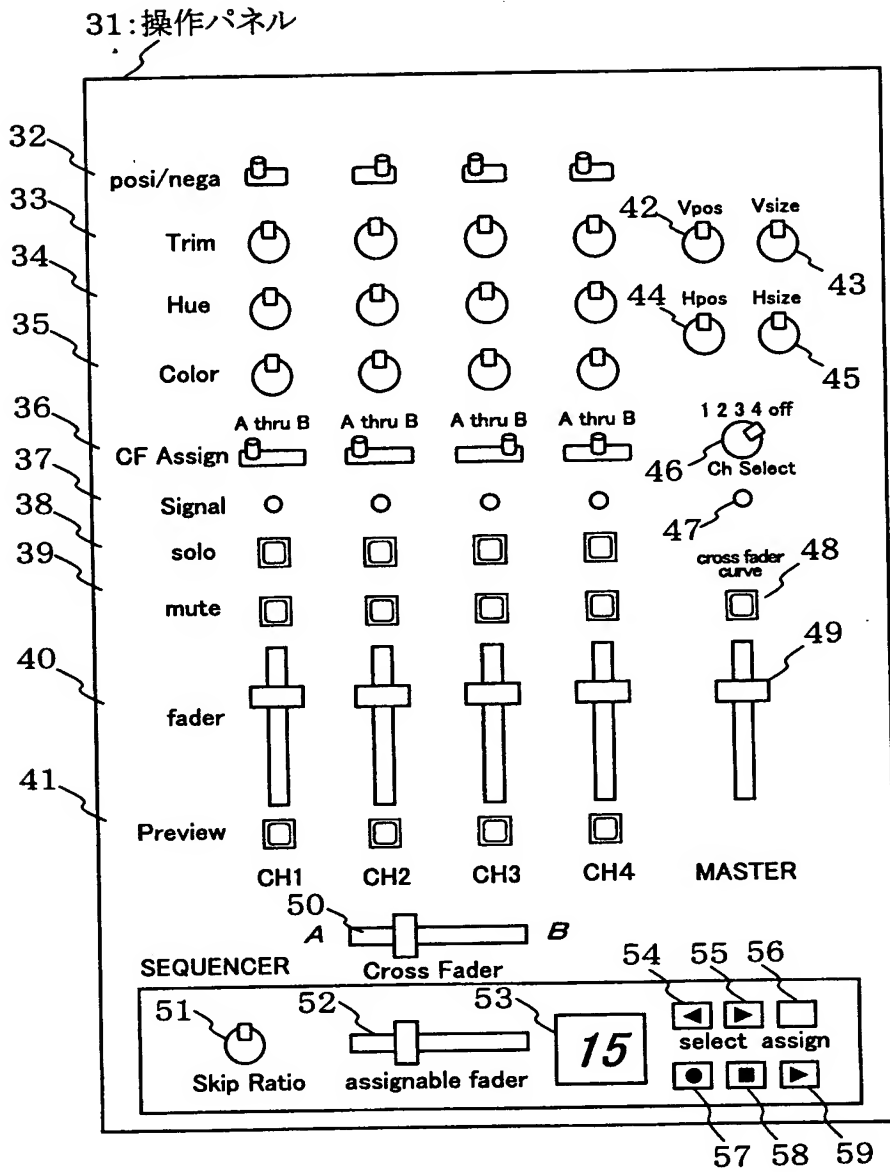
【図 1】



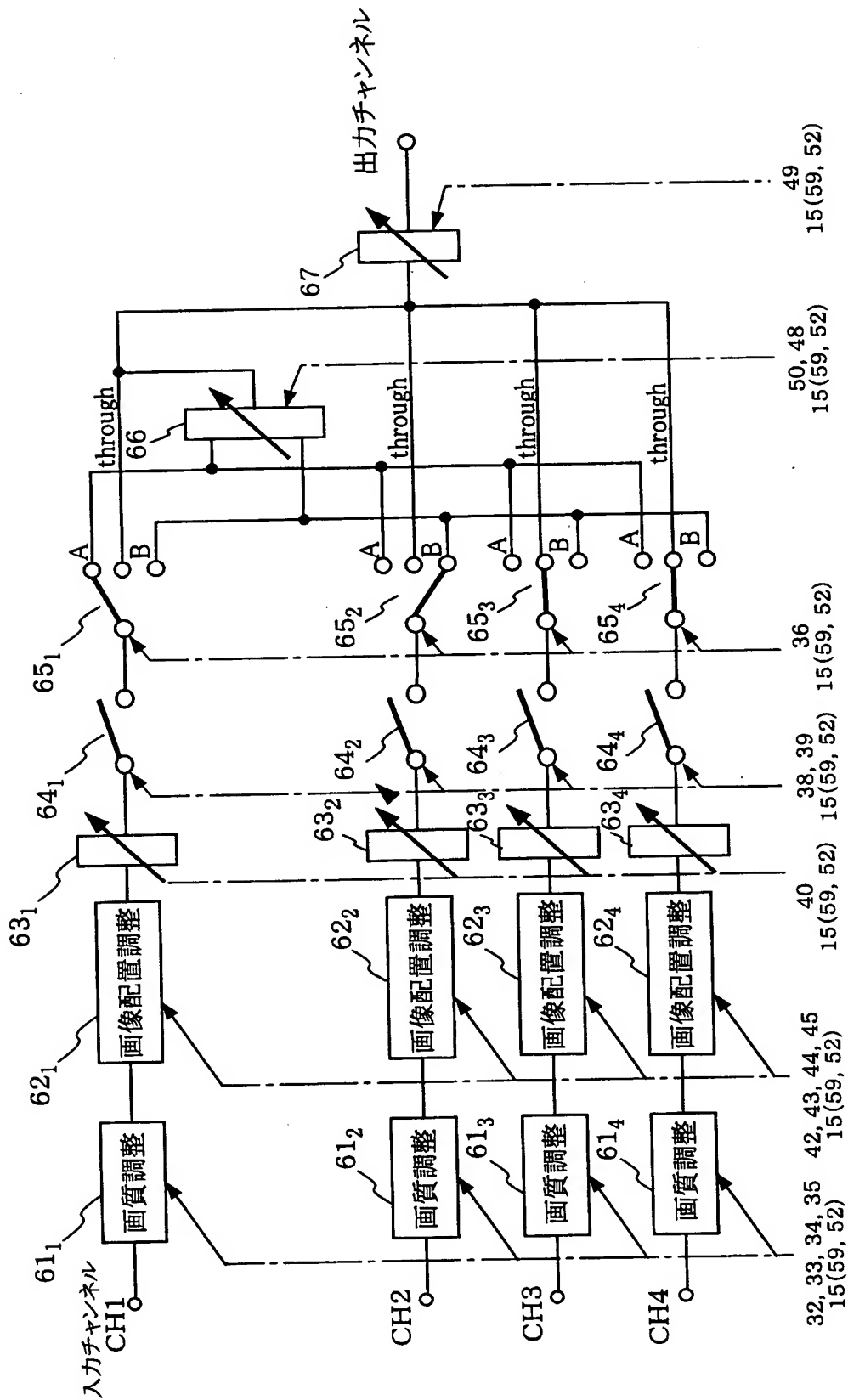
【図 2】



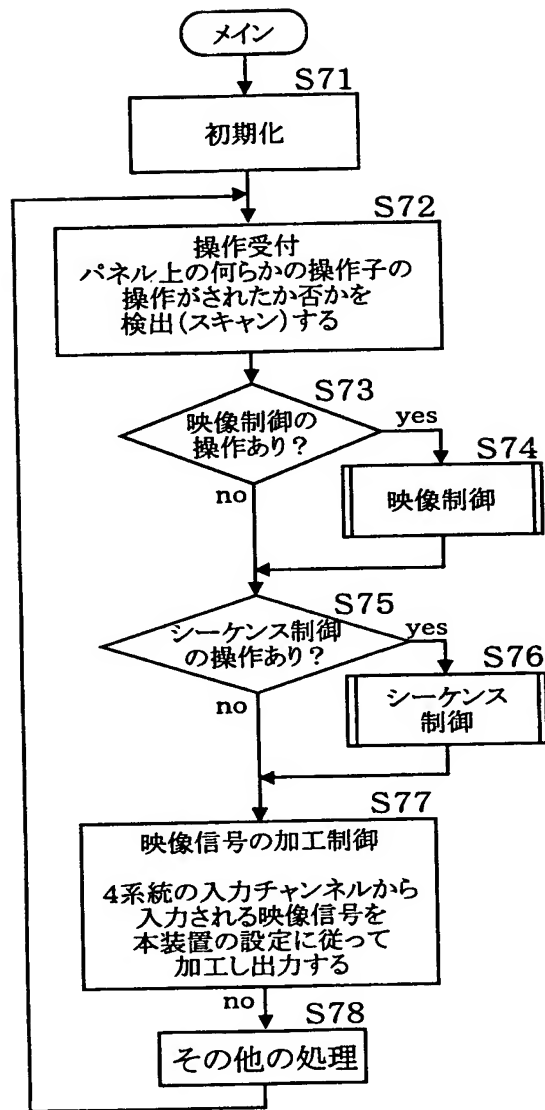
【図 3】



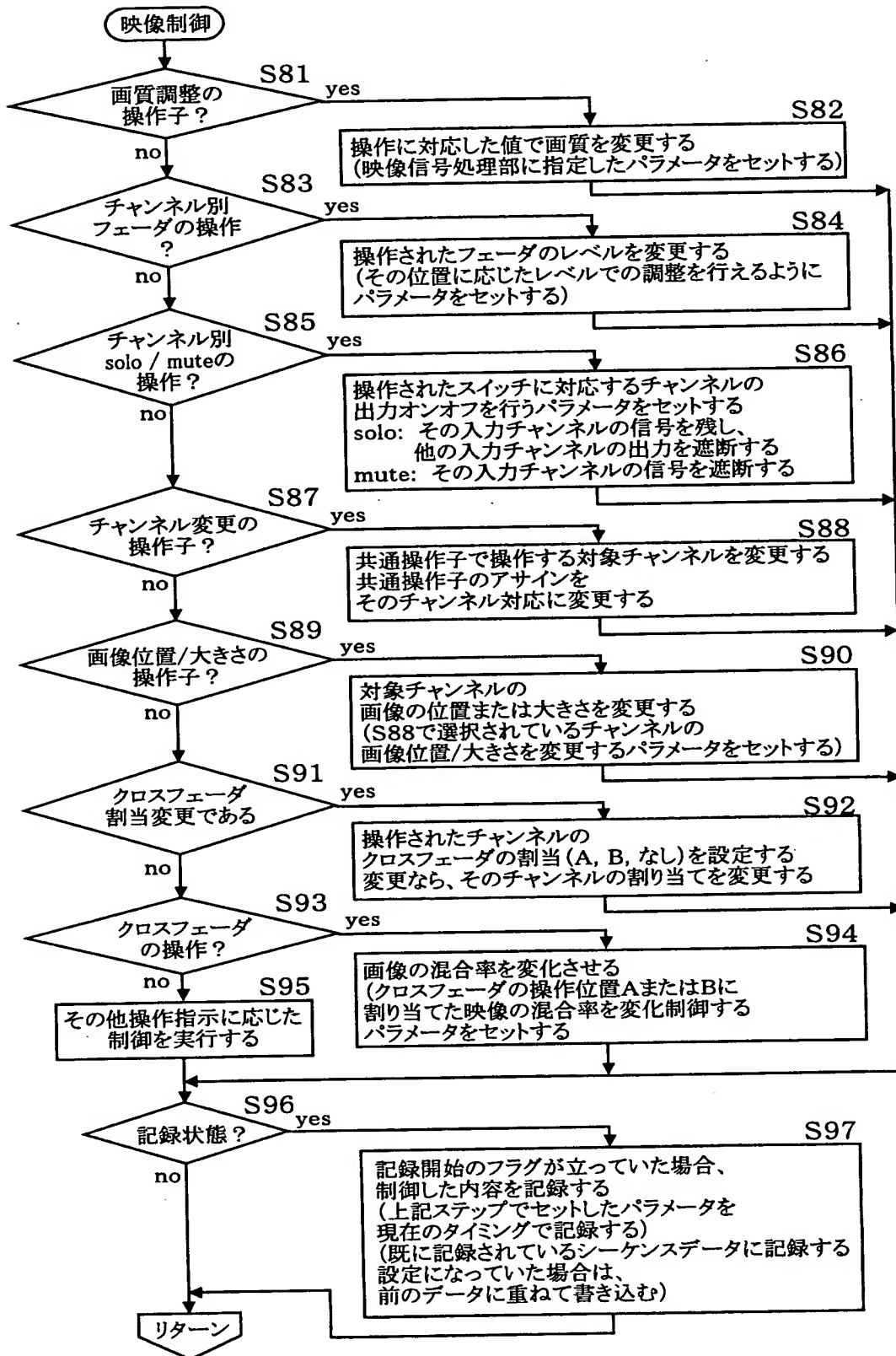
【図 4】



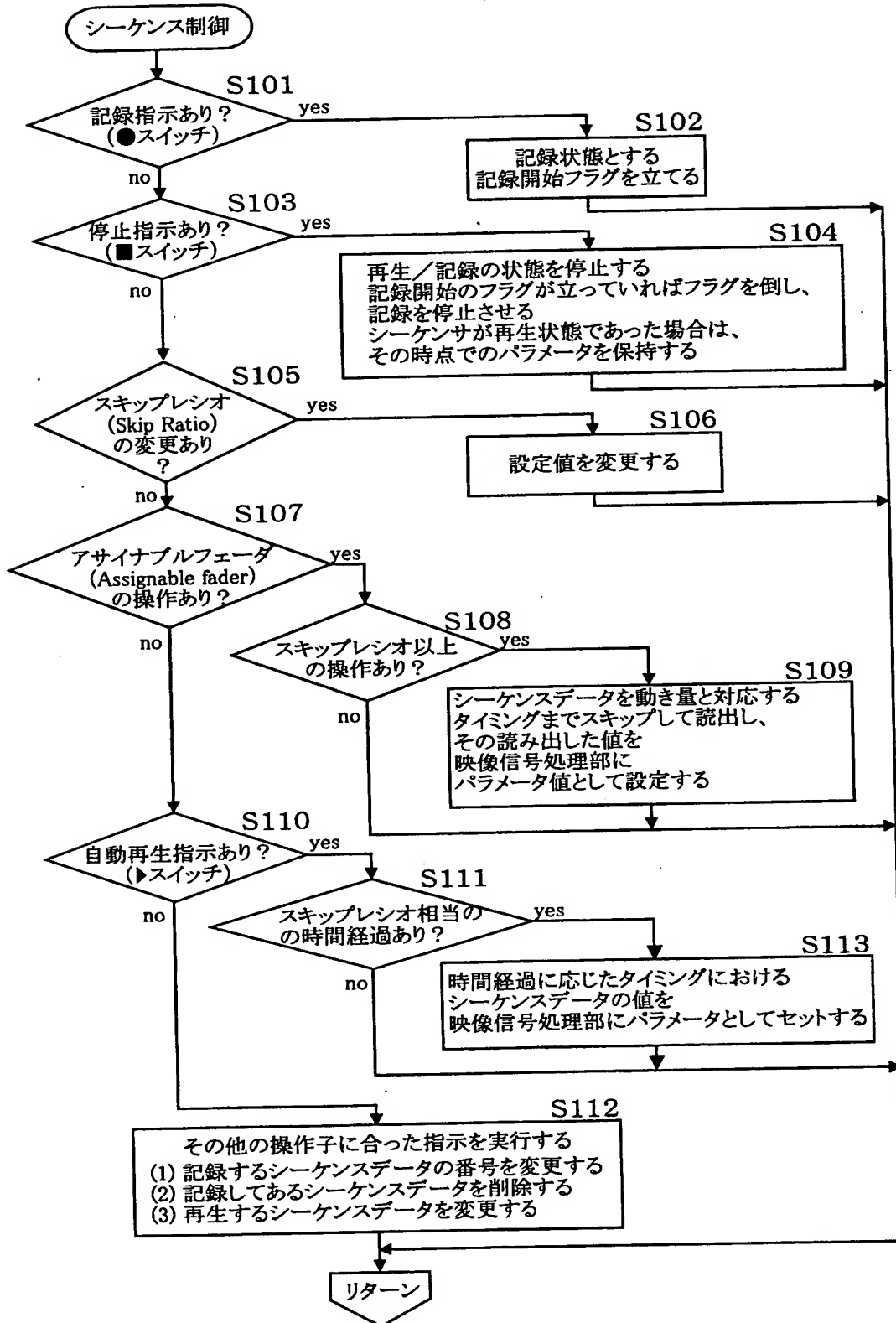
【図 5】



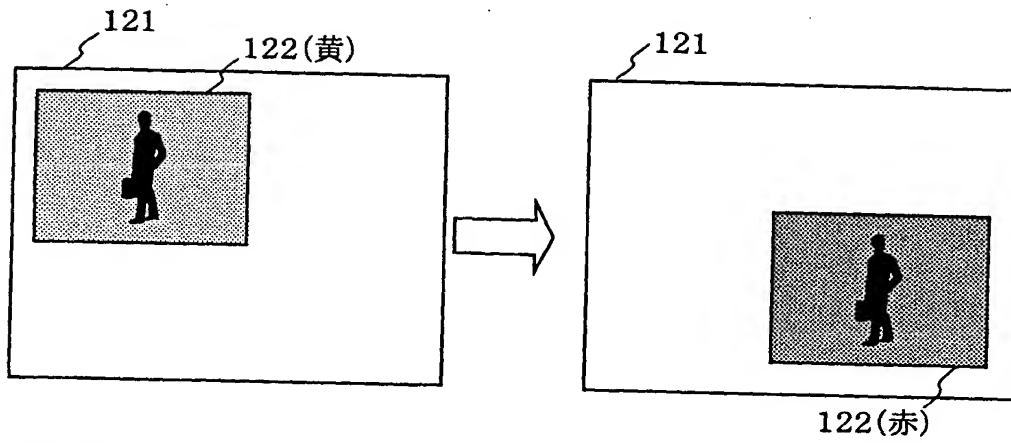
【図 6】



【図 7】



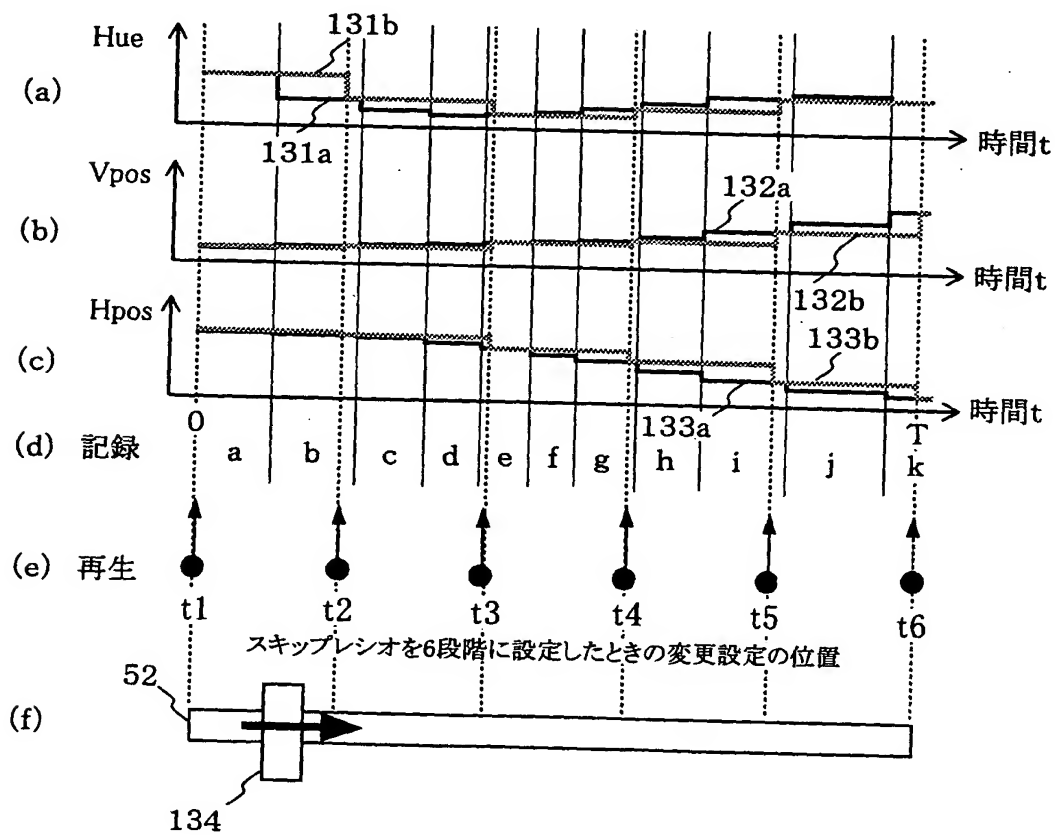
【図8】



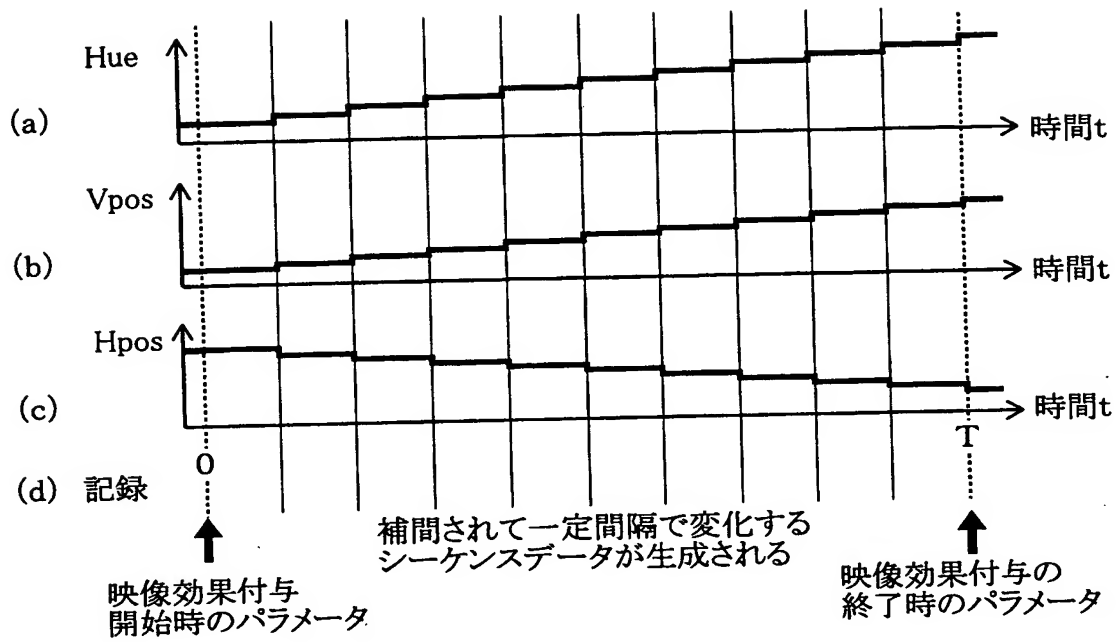
映像効果の付与を開始する画面

映像効果の付与を終了する画面

【図9】



【図 1 0】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 操作子により付与される映像効果を簡単に時間的に変化させることができる映像効果付与装置を提供する。

【解決手段】 時間進行に応じてオペレータによる操作子操作が変化するときのパラメータの設定状態を、シーケンスデータとして予め記憶しておき、後に、記録しておいたシーケンスデータを読み出して操作子の操作手順を再現させる。映像信号処理部 1 は、複数の入力チャンネルの映像信号を、それぞれ、パラメータ値設定部 2 により設定される複数のパラメータ値のうち、各入力チャンネルに対応したものに応じて信号処理した上でミキシングする。あるいは、シーケンス制御部 3 から出力される複数のパラメータ値に応じて信号処理した上で、ミキシングする。

【選択図】 図 1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000004075]

1. 変更年月日	1990年 8月22日
[変更理由]	新規登録
住 所	静岡県浜松市中沢町10番1号
氏 名	ヤマハ株式会社